

JavaScript facile



Michel Martin

Table des matières

Fichiers sources et conventions.....	5
Avant de commencer	6
Les origines de JavaScript	6
Installation d'un éditeur de code.....	6
Franciser l'interface de VS Code	11
Débogage dans le navigateur	15
Avant de commencer à coder.....	16
Le langage JavaScript.....	17
Squelette standard	17
Où insérer le code JavaScript ?	17
Un premier code JavaScript.....	18
Des commentaires dans le code.....	21
Une fonction dans une balise <script>	22
Mise en place d'un gestionnaire d'événements.....	25
Variables et types de données.....	28
Conversions de types.....	29
Tout d'horizon du langage JavaScript	34
Opérateurs et expressions.....	34
L'instruction if... else [.. else]	39
Instructions répétitives.....	43
L'instruction while	49
Quelques astuces à connaître sur les boucles.....	49
Définition d'un tableau	55
Événements et données	62
Accès aux éléments du DOM.....	62
La fonction document.getElementById().....	62
Exercices sur la fonction getElementById()	65
Passage de paramètres dans la fonction événementielle	72
Passage du mot-clé this dans une fonction	75
Passage du mot-clé event dans une fonction.....	77
Effet Rollover	79
Version moderne du gestionnaire d'événements	83
Suppression d'un gestionnaire d'événements	86

Redirection en JavaScript	90
Accès aux propriétés CSS en JavaScript.....	91
Ajouter/supprimer une classe	94
L'objet styleSheets.....	97
Le concept d'échanges asynchrones avec HTTP	102
Vocabulaire jQuery	103
Installation du serveur MAMP.....	105
Squelette standard jQuery.....	110
Réagir au clic sur un bouton en jQuery	111
Charger un fichier avec AJAX	112
Requête GET	117
Requête POST	123
Géolocalisation	128
Avant de commencer.....	128
Première étape	128
Capture des coordonnées et affichage au format texte	128
Deuxième étape - Affichage sur une carte	131
Les fichiers sources du manuel.....	135
Le mot de la fin.....	137