

EMBARCADERO

4 Jours – 2400 € H.T.

I - Introduction

Installer une version d'essai de Delphi XE5

Qu'est-ce que Delphi ?

Vocabulaire

Les bases de la programmation en Delphi

- Les fichiers DFM

- L'en-tête du programme

- Le langage Delphi

- Comment devez-vous programmer pour être efficace ?

- Procédures et fonctions

- Les exceptions

Delphi, un langage Pascal orienté objet

- Objets

- Classes

- Instances

- Composants ou membres

- Classes, instances et composants

- Messages

- Héritage

- Encapsulation

- Polymorphisme

L'environnement de développement

- La barre d'outils Composant

- L'inspecteur d'objets

- Le menu Exécuter

- La commande Evaluer/Modifier

- Commandes et raccourcis clavier intéressants

II – Premiers pas en programmation Delphi

Un premier projet

Utilisation pratique des classes

La POO en pratique

- Getters et setters

- Exercices et solutions

Mise au point des applications

- Les erreurs de saisie

- Les erreurs de compilation

- Les comportements anormaux

- Les erreurs d'entrée/sortie

Un projet multifiches

Une boîte de message avec une fonction

III – Plus loin en programmation Delphi

Un Bloc-Notes MDI

Les boîtes de dialogue communes

- La boîte de dialogue Ouvrir

- La boîte de dialogue Couleur

- La boîte de dialogue Police de caractères

Menus

- Exercice

- Définition du système de menus

- Définir un menu contextuel

Dessin à main levée

- Définition de la barre d'outils

- Définition de la barre d'état

- Définition des procédures de traitement

IV - Internet

Un client HTTP élémentaire

- Exécution de l'application

Un client FTP élémentaire

Messagerie électronique

 Envoi d'un message

 Réception des en-têtes des messages

Tester la connectivité Internet

V - Le système d'aide HTML CHM

Installation de HTML Help Workshop

Choix des rubriques d'aide

Création des pages HTML

 La page Presentation.html

 La page crayon.html

 La page ligne.html

 La page rectangle.html

 La page ellipse.html

Création du fichier d'aide

VI - Composants

API Windows

Utilisation de composants externes

 Définition des procédures de traitement

Importer un contrôle ActiveX

Créer un composant avec l'Expert Composant

VII - Techniques utiles

Tri de données

 Exercice

Une image en fond de fiche

Fermer une application extérieure