

Créer des sites et applications Web avec HTML5, CSS3 et JavaScript

3 jours – 1800 € H.T.

Introduction

- ✓ HTML, XHTML et CSS
- ✓ Les moteurs de rendu
- ✓ Pourquoi utiliser HTML5 et CSS3 ?
- ✓ Compatibilité avec les navigateurs
- ✓ Différences par rapport aux versions précédentes du langage

Installation logicielle

- ✓ Notepad++
- ✓ Apache

Les bases du HTML5/CSS3

- ✓ DTD
- ✓ Jeu de caractères
- ✓ Squelette standard
- ✓ Validation du code
- ✓ Balises élémentaires :
, <p>, commentaires, <h1> à <h6>, <a>
- ✓ Liens hypertextes et ancres
- ✓ Tableaux
- ✓ Images
- ✓ Listes
- ✓ Formulaires

Mise en forme en CSS

- ✓ Styles dans les balises, dans une feuille de styles interne ou externe
- ✓ Sélecteurs, propriétés et valeurs
- ✓ Sélecteurs CSS 2.1
- ✓ id ou class ?
- ✓ Sélecteurs CSS 3
- ✓ Pseudo-classes et pseudo-éléments
- ✓ Unités CSS

Ossature d'un document HTML

- ✓ En-tête, pied de page, menu et zone de contenu
- ✓ Rendre compatible les navigateurs non compatibles
- ✓ Sections et niveaux de titre
- ✓ hgroup, address

Mise en forme d'un document en HTML5 et CSS3

- ✓ Polices exotiques

- ✓ Couleur et image d'arrière-plan
- ✓ Gradients
- ✓ Fonctions RGBA() et HSLA()
- ✓ Positionnement en flux
- ✓ Mise en page avec la propriété display
- ✓ Rendu inline-block
- ✓ Design à deux ou trois colonnes
- ✓ Multicolonnage CSS3
- ✓ Affichage fluide, Grid Layout et Flexbox
- ✓ Gestion des débordements de contenus
- ✓ Images fluides

Textes et polices

- ✓ Éléments redéfinis en HTML5
- ✓ Nouveaux éléments en HTML5
- ✓ Bien afficher les caractères accentués

Regroupement de contenu

- ✓ Concept de boîte
- ✓ Listes HTML5
- ✓ Choisir le style d'une liste
- ✓ Des images à la place des puces
- ✓ Légendage
- ✓ Texte non proportionnel
- ✓ Citations
- ✓ Rupture thématique

Les éléments interactifs

- ✓ <details> et <summary>
- ✓ Éléments éditables
- ✓ Menus en HTML5
- ✓ Menus déroulants
- ✓ Liens hypertextes
- ✓ Mise en forme de liens

Coins arrondis et ombres

- ✓ Boîte à coins arrondis
- ✓ Mise en page avec arrondis
- ✓ Ombrage sur un élément
- ✓ Ombrage de texte
- ✓ Mise en page avec arrondis et ombrages

Transformations 2D

- ✓ Translations
- ✓ Rotations
- ✓ Changements d'échelle
- ✓ Inclinaison
- ✓ Matrices

Transitions

- ✓ Transitions CSS3

- ✓ Modification progressive d'une couleur
- ✓ Modification progressive de la transparence
- ✓ Animer une transformation
- ✓ Déclencher une animation en JavaScript

Formulaires

- ✓ Les éléments propres aux formulaires
- ✓ Placeholder
- ✓ Autofocus
- ✓ Validation de données
- ✓ Labels implicites et explicites
- ✓ Mise en forme de formulaires

Tableaux

- ✓ Bordures
- ✓ Espacement
- ✓ Mise en forme
- ✓ Habillage
- ✓ Arrière-plan
- ✓ Alignement
- ✓ Accessibilité

JavaScript

- ✓ Historique
- ✓ Premiers pas
- ✓ Fonctions
- ✓ Portée des variables
- ✓ Gestionnaires d'événements
- ✓ Accès aux formulaires
- ✓ JavaScript objet (définition et utilisation d'objets)
- ✓ Utilisation d'un objet par défaut
- ✓ Tour d'horizon du langage
- ✓ Conversion de types
- ✓ Opérateurs et expressions
- ✓ Validation de données en HTML et en JavaScript
- ✓ Exécutions conditionnelles
- ✓ Boucles (for, while, for in)
- ✓ Définition d'un tableau en JavaScript objet
- ✓ Les objets du navigateur
- ✓ Les bibliothèques standard de JavaScript (Date, String, Number, etc.)
- ✓ Exécution de code à intervalles réguliers
- ✓ Utilisation des déclencheurs onLoad et onUnload
- ✓ Accès au DOM avec getElementById()
- ✓ Version moderne des gestionnaires d'événements
- ✓ Cookies
- ✓ Gestion événementielle en HTML5

Premières API HTML5

- ✓ Support Offline
- ✓ Drag and Drop
- ✓ Rendre un élément déplaçable

Communication en HTML5

- ✓ Gestion interne
- ✓ Envoi de messages entre documents
- ✓ Web Workers
- ✓ Utilisation de Message-channels
- ✓ Push et websockets
- ✓ Géolocalisation

Stockage local

- ✓ Gears, le pionnier
- ✓ Ce qui existait avant HTML5
- ✓ L'objet localStorage
- ✓ Bases de données WebSQL
- ✓ IndexedDB

Éléments graphiques et multimédias

- ✓ L'élément audio
- ✓ Conversion de formats audio
- ✓ L'élément video
- ✓ Conversion de formats audio
- ✓ L'élément canvas
- ✓ Tracé 2D, images, textes
- ✓ Graphiques vectoriels SVG

HTML5 avancé

- ✓ Barres de progression
- ✓ MathML et HTML5
- ✓ WAI-ARIA
- ✓ Microformats (hCard, hCalendar, hReview, hResume)
- ✓ Media Queries

Introduction à jQuery

- ✓ Pourquoi utiliser jQuery
- ✓ Installation et accès à jQuery (local et CDN)
- ✓ Modifier un élément du DOM
- ✓ Sélectionner des éléments dans le DOM
- ✓ Gestion événementielle
- ✓ AJAX – Echanges avec un serveur
- ✓ Le concept d'échanges asynchrones avec http
- ✓ Les fonctions load(), \$.get(), \$.post(), \$.getJSON(), \$.ajax()